Búsqueda Dota

Esta es una versión muy simplificada del juego Dota. En esta versión, el mapa es un tablero de 3x3, participa un solo jugador, y tiene como objetivos derrotar a un héroe enemigo y destruir su base en la menor cantidad de acciones posibles. El jugador comienza en la esquina inferior izquierda del mapa, y en cada turno puede moverse a los casilleros limítrofes (no en diagonal). Si se encuentra adyacente a un casillero de un enemigo o edificio, también tiene disponible la acción de atacar a dicho objeto, destruyéndolo como resultado. Dos objetos no pueden estar en la misma posición.

Al inicio del juego, el mapa y la distribución de objetos es la siguiente:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | Be |
|  | He |  |
| H |  |  |

H = Héroe (jugador), He = Héroe enemigo, Be = Base enemiga

Ejemplo de acciones disponibles:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | Be |
| H | He |  |
|  |  |  |

En este estado, el héroe está junto al héroe enemigo. En esta situación puede moverse en dos direcciones o atacar a He. Si ataca, en el estado resultante el héroe enemigo estaría muerto.